

Software Architekt (m/w/d)

Schwerpunkt Bilderverarbeitungsapplikation

Ihre Aufgaben:

- Produktentwicklung im Bereich der industriellen 2D und 3D Bildverarbeitung
- Betreuung und Weiterentwicklung unseres auf C++/ Qt basierten Komponenten-Framework als Plattform für alle Software Entwicklungen
- Entwurf/ Konzeptionierung, Architektur Dokumentation, Implementierung und Code Reviews
- Neu- und Weiterentwicklung von Verfahren und Algorithmen zur Erfassung und Verarbeitung von 2D- und 3D-Bilddaten
- Durchführung von Machbarkeitsuntersuchungen und Absicherung der Realisierbarkeit

Ihr Profil:

- Abgeschlossenes Informatikstudium oder vergleichbare Ausbildung
- Berufserfahrung im beschriebenen Tätigkeitsbereich
- Gute Kenntnisse in C++/ OOP Programmierung/ Komponenten-Framework
- Kenntnisse in Qt Framework
- Erfahrung im Bereich Software Architektur – UML/ MDA, API Entwicklung, Patterns/ Architekturmodelle

Wir bieten:

- **Arbeit mit Ausblick:**
dank toller Atmosphäre und weltweiter Karriereperspektiven
- **Motivierendes Umfeld:**
in einem starken internationalen Team, das viele Freiräume genießt
- **Ihre Stärken im Fokus:**
zum Beispiel bei Coachings und individuellen Fortbildungsprogrammen
- **Fitness im Job:**
durch unser Gesundheitsmanagement mit monatlich wechselnden Aktionen
- **Familienfreundlichkeit:**
dank Gleitzeit und Homeoffice-Option